|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÖĞRENCİ AD- SOYADI**  **PROJE HAFTALIK RAPORU** | | **Özgür KAN** |
| **ÖĞRENCİ PROGRAM** | | **Bilgisayar Programcılığı** |
| **ÖĞRENCİ NO** | | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **Monopoly Oyunu** |
| **RAPORUN NO** | | **4** |
| **RAPORUN TARİHİ** | | **27.03.2014** |
| **RAPOR** | Bu hafta oyunumuzun belirli yerlerinde bulunan Kamu Fonu, Park Cezası, Maden Araştırması ve Şans Kartı bölümleri ayarlanmıştır.  İlk olarak KartKontrol fonksiyonunda oyuncunun Kamu Fonu kartının üzerine gelip gelmediği kontrol edilmiştir. Eğer üzerine gelmişse random bir sayı tutulup bu gelen sayıya göre KamuFonuKartları dizisinden bir kart seçilmiştir ve gelen karta göre oyuncunun para miktarı ayarlanmıştır.  Sonra Park Cezası kartının üzerine gelip gelmediği kontrol edilmiştir eğer geldiyse oyuncuya mesaj gösterilip parasından ceza miktarı düşürülmüştür.  Daha sonra oyuncunun Maden Araştırması kartının üzerine gelip gelmediği kontrol edilmiştir. Eğer oyuncu bu kartın üzerine geldiyse MadenArastırma fonksiyonu çalıştırılmıştır ve oyuncuya bir ekranda bilgi verilmiştir. Eğer oyuncu isterse araştırma yapmadan bu bölümü geçebilir. Eğer oyuncu araştır butonuna basarsa bir miktar para öder. Oyuncu butona basar basmaz arka tarafta bir timer 5 saniye boyunca çalışır ve bu sürede ekranda bir gif resmi oyuncuya gösterilir. Bu timer da 0 ve 1 random olarak tutulur eğer 0 gelirse araştırma başarısız olur ve oyuncuya bilgi verilir, eğer 1 gelirse başarılı olur ve oyuncuya kazandığı para miktarı verilir. Son olarak timer etkisiz hale getirilir.  Son olarak oyuncunun Şans Kartının üzerine gelip gelmediği kontrol edilmiştir. Eğer üzerine gelmişse random bir sayı tutulup bu gelen sayıya göre ŞansKartları dizisinden bir kart seçilmiştir ve gelen karta göre oyuncunun para miktarı ayarlanmıştır. | |
| **DANIŞMAN**  **ONAYI –İMZASI** | |  |